**История развития комп.сетей вопросы**

1)в конце 60-х

2)Компьютерная сеть ARPANET - одна из первых компьютерных сетей, была создана в 1969 как надёжная среда для передачи

конфиденциальных военных данных и для подключения ведущих исследовательских групп по всей территории Соединённых Штатов.

3)изобретение Web

4)персональные компьютеры

5)Важным направлением является сближение типов услуг. Например, компьютерные сети предлагают услугу передачи голоса, которая

ранее была прерогативой телефонных сетей. Еще одно направление конвергенции - сближение используемых технологий.

Например, представление голоса в цифровой форме, что делает принципиально возможным передачу телефонного и компьютерного трафика по одним и тем же цифровым каналам.

6)Потому что до появления в 70-е годы мини-компьютеров предприятия имели, как правило, только по одному компьютеру. Даже крупные корпорации располагали по одному компьютеру в каждом из своих подразделений, находящихся в различных городах. Поэтому объединять в локальные сети (LAN) было просто нечего, и первыми появились глобальные сети (WAN), соединяющие компьютеры, находящиеся в разных городах и даже странах.

**Классификация комп.сетей**

1)Локальная сеть - это компьютеры находящейся в одном здании, по-крайней мере до куда дотянется провод интернета, или сигнал Wi-Fi. Корпоративная сеть может содержать в себе многие корпуса/офисы той или иной компании, обычно передают сигнал.

2) Интернет - это глобальная система, объединяющая компьютерные сети по всему миру, а Всемирная паутина - это приложение, которое работает в интернете.

3) Это Беспроводные технологии с передачей информации по  
радиосвязи (WiFi, WiMAX); инфракрасной связи, СВЧ-связи (Bluetooth).

4) Сетевая технология – это согласованный набор стандартных протоколов и реализующих их программно-аппаратных средств (например, сетевых адаптеров, драйверов, кабелей и разъемов), достаточный для построения вычислительной сети.

5) Топологией (компоновкой, конфигурацией, структурой) компьютерной сети называют физическое расположение компьютеров сети друг относительно друга и способ соединения их линиями связи.

6) **Сетевая технология** – это согласованный набор стандартных протоколов и реализующих их программно-аппаратных средств (например, сетевых адаптеров, драйверов, кабелей и разъемов), достаточный для построения вычислительной сети.  
**Полносвязная топология** — топология компьютерной сети, в которой каждая рабочая станция подключена ко всем остальным.  
**Общая шина** - компьютеры последовательно соединяются разомкнутым коаксиальным кабелем, образуя длинную цепочку.  
**Звезда** – это вариант топологии, когда каждый компьютер подключается отдельным кабелем к общему устройству, называемому концентратором, который находится в центре воображаемой звезды.  
**Кольцевая** технология предусматривает передачу сигналов по кольцу от одной станции к другой, как правило, в одном направлении.  
**Коммутируемая топология.** Коммутатор является многопортовым устройством канального уровня (второй уровень справочной модели OSI). Коммутатор «изучает» МАС-адреса и накапливает данные о них во внутренней таблице.

7) Коммутатор «изучает» МАС-адреса и накапливает данные о них во внутренней таблице. Между автором кадра и предполагаемым получателем коммутатор создает временное соединение, по которому и передается кадр. Каждому порту, следовательно, и подключенному к порту устройству, выделена собственная полоса пропускания. Первоначально принцип действия коммутаторов основывался на передаче кадров в соответствии с МАС-адресами, однако технологический прогресс внес свои коррективы. Современные устройства в состоянии коммутировать ячейки (пакеты кадров, имеющие фиксированную длину и соответствующие второму уровню структуры передачи данных). Кроме того, коммутаторы поддерживают протоколы третьего уровня, а также распознают IP-адреса и физические порты коммутатора-концентратора.

8) Последовательная цепочка

9) Требования пользователей к производительности, стоимость, предполагаемая модернизация, ограничения существующих технологий

**Задание 2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Оценки сети | Шинная | Кольцевая | Звезда | Древовидная |
| Экономические затраты на кабель | Средние | Малые | Большие | Большие |
| Возможность подключения абонента без  остановки работы сети | Да | Нет | Да | Нет |
| Возможность обмена информацией без  сервера | Да | Да | Нет | Да |
| Влияет ли поломка компьютера абонента  на работу сети? | Нет | Да | Нет | Да |